התחלה

1

אתה **עֵשׂ**: תאורת הרחוב מבלבלת, אינך יכול להימלט ממנה. המתן תור, עד שתקבל מספר שתיים או חמש.

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

אתה **עַטַלֵף**: הגעת לרחוב חשוך. העזר בקיצור הדרך להגיע לאזור הציד שלך.

13 14 15 16 17

אתה **ציפור בנדידה**: עובר מעל עיר המוחשכת בכדי לא להסיח את דעתך ממסלול הנדידה. העזר בקיצור דרך והישמר מסכנות העיר.

18 A B C D E F

אתה **עַטַלְפוֹן לְבָן שוּלַיִים**, אחד ממיני העטלפים הסובלניים לאור: תאורת הרחוב מושכת חרקים טעימים. תהנה מארוחת הערב וקבל תור נוסף.

19 20 21 22 23 24 25 26 27

אתה **עֵץ**: תאורת הרחוב משבשת את השעון הביולוגי שלך ואתה ממשיך להטמיע (פוטוסינתיזה). המתן תור אחד.

28

אתה **ציפור בנדידה**: האור מגורדי השחקים מסנוור מאוד וגורם לך להתנגש בחזית הבניין. חזור להתחלת המשחק ונסה שוב.

אתה **דָּג סַלְמוֹן** צעיר בנדידה: אור מלאכותי ליד הנהר מושך כקסם לפני המים וחושף אותך לטורפים. הישאר במקומך תור אחד או עד שהשחקן הבא יעבור אותך.

29 30 31

אתה **צִיפּוֹר בַּנְדִידָה**: תאורת העיר מבלבלת, אתה עף שעות בסיבובים וצריך לנוח. עוף בנתיב האפור לעצירת מנוחה.

32 A B C D E F G H

אתה **יַסְעוּר**: היום ביצעת מעוף ראשון בחייך. אור הירח שאמור להנחות אותך לים נבלע בבוהק אורות הנמל המושכים אותך לחוף. תוכל לעוף שוב רק לאחר שסביבתן ימצא אותך. זה יקרה רק לאחר שתקבל בתורך את המספר שלוש או ארבע.

33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47

אתה **קִיפּוֹד**: הגן הציבורי בו אתה חי מואר מידי. המתן תור, עד שהאור יכבה.

אתה **קִיפּוֹד**: יצאת לחפש אוכל ומצאת גן חשוך. היעזר בקיצור דרך כדי לדלג הלאה.

48 49 50 51 52 53 54 55 56

אתה **אַנָפָּה אֲפוֹרָה**: הנך בר מזל! מצאת בריכת גן מוארת. עכשיו תוכל לצוד דגי זהב גם לאחר רדת החשיכה. קבל תור נוסף.

57 58 59

אתה **יְרָגְיזִי**: בוהק הבוקר והערב מטעים לחשוב שהאביב הגיע. אתה מקדים לקנן, אולם קר מידי ואין די חרקים להאכלת הגוזלים. הטל את הקובייה שוב כדי לנוע קדימה. הטל את הקובייה פעם נוספת ונוע לאחור.

אתה **שַׁחְרוּר**: תאורת הרחוב בהירה מידי וגורמת לצאת לשיחור בוקר מוקדם מהרגיל. נוע לאחור שלושה צעדים.

60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 G H

אתה **עַטַלֵף**. חיישן תאורת הגן מגלה אותך ומאיר בהפתעה. אתה מסתנוור ומתנגש בקיר הבית. נוע לאחור שלושה צעדים.

73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108

אתה **פּוּמָה**: אורות הכרך מפחידים ואתה הולך בכיוון לא נכון. המשך במעקף, גם אם הוא מוליך אותך למקום ממנו באת.

אתה **מְכַרְסֵם**: עודף אור בבית הגידול מפחיד, דורס לילה יכול לצוד אותך בקלות. המתן תור, עד שבוהק הכרך ידעך.

אתה **דּוֹרֵס לַיְלָה**: בוהק השמיים מאורות מהכרך הסמוך מסייע לצוד מכרסמים. קבל תור נוסף.

אתה **שְׁטָצֵד**, סרטן ירוד החי בים: תאורה סביבתית בהירה מונעת ממך לעלות לפני המים לאכול אצות. הטל שוב הקובייה. צבור וחבר את המספרים עד למספר עשר. המשך הלאה לפי ההפרש שמעל עשר.

אתה **קַרְפָּדָה**: הסתנוורת מאור מכונית לצד הדרך. המתן תור.

אתה **זְבוּבִית** (חיפושית) פעילת לילה: רקע השמים בהיר מדי ואינך יכול לראות את שביל החלב העוזר לנווט ולגלגל את כדור הזבל בקו ישר. המשך במעקף.

אתה **אַסְטְרוֹנוֹם** (חוקר כוכבים): השמים בהירים עקב בוהק אורות העיר הרחוקה. אינך יכול לראות כוכבים. המתן תור, עד שבוהק העיר ידעך.

אתה **כֶּלֶב יָם**: הלילה שובר הגלים חשוך ותוכל לישון היטב. המשך ארבעה צעדים.

אתה **דְּיוֹנוֹן**: אורות ספינת דיג מושכים אותך ממעמקי הים. למזלך הצלחת לברוח, אבל התרחקת מאוד מהבית שלך. חזור אחורה עם החץ.

אתה **סְבִיבָתָן** (פעיל שמירת טבע): מזל טוב! הקמפיין שלך נגד זיהום אור הצליח. מבנים רבים בעיר אינם מוארים עוד באור מסנוור. הטלת הקובייה הבאה שלך שווה פעמיים.

יעד

© **Idea**: Annette Krop-Benesch, www.nachhaltig –beleuchten.de
© **Graphics**: University of California Los Angeles (ian.umces.edu/media-library), CC BY-SA 4.0 and www.pixabay.de

חרקים
עולם קטן בגדול
www.insectour.com 2024